




ASOCIACIÓN BAHIENSE
DE BÁSQUETBOL



 9 de Julio 62
Bahía Blanca

 info@abbasquet.com

 0291-455-5865

 www.abbasquet.com

Reglamento U-12 MINI “A”

Las reglas que se expresan a continuación, serán aplicadas para el Torneo propuesto para el 2024 por la Asociación Bahiense de Básquet. Siguiendo parámetros los más cercano posible a los lineamientos establecidos por CAB en la competencia U-12. En nuestro caso aplicada a la categoría Mini “A”. Dicho reglamento, estará dispuesto a revisión por el Consejo Directivo en caso de necesidad de alguna modificación que favorezca el crecimiento y desarrollo de la actividad y sus jugadores.

A continuación, enunciamos los puntos reglamentarios.

- Se utilizará la línea de 3 puntos semicircular de 5.75mts para la competencia MINI “A”. Rige para las ramas Femenina/Masculina/Mixta
- El incumplimiento de los formatos, de las modalidades de juego y de las reglas generales será objeto de análisis del tribunal de penas de nuestra Asociación y/o Federación.
- Todos los partidos de la categoría serán dirigidos por 2 árbitros oficiales del colegio de árbitros de bahía blanca con título habilitante y registrado en SIREDI.
- El juego podrá comenzar con uno de ellos si ambos Entrenadores están de acuerdo, quedando el arancel de Juez reducido al 50% de su valor y un aperebiendo al Juez faltante siempre y cuando no haya razones justificables.

REGLAS GENERALES


- CATEGORÍA: 2012-2013
- MIXTO, Si, en Torneos tradicionales (Federación/asociaciones) fichaje único, se debe determinar si el Jugador/a pertenece a la rama femenina o masculina. Torneos nacionales y encuentros (mixto).
- FORMATO, 5X5
- PERÍODOS, 4 Cuartos
- MINUTOS, 10 cada uno
- TIEMPO DE ESPERA ENTRE CUARTOS. 2minutos
- TIEMPO DE ESPERA ENTRETIEMPO, 5minutos
- CAMPO DE JUEGO, SE JUEGA A CANCHA ENTERA.
- ALTURA DEL ARO, 2.60mts
- CANTIDAD DE TABLEROS Y AROS, 2
- MARCADOR ELECTRÓNICO, SI
- ACTA DIGITAL, SI OBLIGATORIA
- TANTEADOR, SI
- RELOJ DE POSESIÓN, SI. 8 segundos para pasar mitad de cancha y 24 segundos se reestablecen en zona ofensiva.
- REGLA DE LOS 20 PUNTOS, NO, se deberá cerrar el acta digital una vez finalizado el partido con el resultado final.




ASOCIACIÓN BAHIENSE
DE BASKETBOL



 9 de Julio 62
Bahía Blanca

 info@abbasquet.com

 0291-455-5865

 www.abbasquet.com

- REGLA DE LOS 40 PUNTOS, NO, se deberá cerrar el acta digital una vez finalizado el partido con el resultado final.
- PUNTO DE REPRESENTACIÓN, SI, Se deberá indicar en el acta si un equipo no cumplió con la cantidad mínima solicitada para los días de los encuentros.
- PELOTA N°5
- ACTA DIGITAL DEBE CERRARSE UNA VEZ FINALIZADO EL PARTIDO, NO ANTES.

REGLAS DE JUEGO

- LANZAMIENTO DE 2 PUNTOS, SI
- LANZAMIENTO DE 3 PUNTOS, SI
- TIROS LIBRES, SI, en acción de lanzamiento o en acción de foul y gol debe lanzarse un tiro adicional
- CAMPO ATRÁS, SI
- RELOJ, DETENIDO. NO SE PERMITE DEJAR CORRER EL RELOJ.
- RELOJ DE POSESIÓN, SI, 8 segundos para pasar la mitad de cancha y reestablece 24 segundos en zona ofensiva para tirar al aro
- PELOTA TOCA EL ARO EN ATAQUE, Si el rebote lo obtiene el equipo atacante la cuenta vuelve a 14 segundos. Si lo obtiene la defensa, la cuenta va a 24 segundos.
- REPOSICION LUEGO DE UN TIEMPO MUERTO, En los últimos 2 minutos de último cuarto o prórroga, el equipo atacante podrá decidir reponer en zona de ataque con 24 segundos o con lo que reste de la cuenta en caso de quedar menos de 24 segundos.
- HABILITACION DESPUES DE PELOTA MUERTA, NO, se habilita en situaciones de violaciones en campo defensivo. En campo ofensivo si se debe habilitar.
- DEFENSA, INDIVIDUAL, siempre emparejando (envergadura de brazos del jugador defensor)
- DEFENSA ZONAL, NO
- DEFENSA DE AYUDAS, SI, lado opuesto o lado de la pelota. Siempre emparejando (envergadura de brazos del jugador defensor) NO 2X1.
- DEFENSA ESPERANDO EN MITAD DE CAMPO, No está permitido esperar al equipo ofensivo en mitad de cancha.
- PENALIDAD, 1 TIRO LIBRE + REPOSICIÓN de balón en línea de saque ataque con 24 segundos de posición
- TIEMPO MUERTO, SI, 1 Tiempo muerto por cuarto + 1 Tiempo muerto por cada Prórroga.
- PRÓRROGA, SI, de 5 minutos. JUGADORES A ELECCIÓN.
- CORTINAS, SI, están permitidas las cortinas indirectas. NO ESTÁN PERMITIDAS LAS DIRECTAS AL BALÓN.
- PICK AND ROLL Y BALÓN DE MANO EN MANO, NO ESTÁN PERMITIDOS.
- PENALIDAD, en caso de realizar cualquiera de los casos anteriormente prohibidos se sancionarán con pelota para el equipo oponente + 24 segundo de posesión.



ASOCIACIÓN BAHIENSE
DE BASKETBOL



 9 de Julio 62
Bahía Blanca

 info@abbasquet.com

 0291-455-5865

 www.abbasquet.com

REGLAS DEL JUGADOR Y EQUIPO

- JUGADOR FEDERADO, SI
- CANTIDAD MÍNIMA DE PERÍODOS POR JUGADOR, 1 POR JUGADOR/A COMPLETOS
- CANTIDAD MÁXIMA DE PERÍODOS POR JUGADOR/A, 2 POR JUGADOR/A SI HAY PRÓRROGA PUEDE EXTENDERSE
- MINUTOS DE JUEGO POR JUGADOR/A, NO SON ACUMULABLES PARA COMPLETAR LOS PERÍODOS.
- FALTAS PERSONALES, 5 FALTAS POR JUGADOR.
- FALTAS POR EQUIPO, SI, a partir de la 4ta falta acumulada en el cuarto (la 5ta falta ya lanza), se lanzarán tiros libres.
- SUSTITUCIONES, en caso que algún jugador/a debiera abandonar el juego por 5 faltas personales o falta descalificadora deberá ser sustituido por cualquier jugador/a que esté en condiciones de ingresar siempre y cuando no supere la cantidad máxima de períodos permitidos para cada jugador/a. en caso de suceder prórroga, las sustituciones son libres.
- FALTA TÉCNICA, SI, a Jugadores, entrenadores, asistentes y monitores.
- FALTA TÉCNICA/DESCALIFICADORA, SI, (según regla FIBA luego de los tiros libres + 24 segundos de posición.
- EQUIPO DILIGENCIADO (SIREDI), si
- COMPOSICIÓN MÍNIMA DEL EQUIPO EN AMBAS RAMAS, 10 JUGADORES MÍNIMO. CON 8 DE LA CATEGORÍA U-12 + 2 U-10.
- COMPOSICIÓN MÁXIMA DEL EQUIPO EN AMBAS RAMAS, 15 JUGADORES MÁXIMO. SIEMPRE RESPETANDO LA CANTIDAD MÍNIMA DE LA CATEGORÍA.
- LISTA DE BUENA FE, SI. DE 30.
- ENTRENADOR/A, PRINCIPAL, mínimo con Nivel 1 ENEBA.
- AYUDANTE/MONITOR, SI.


CONSIDERACIONES PARA EL DÍA DE LOS ENCUENTROS/PARTIDOS.

- DÍAS DE JUEGO, SÁBADOS por la mañana. En casos excepcionales pueden salir de ese día en la Programación.
- HORARIOS, 10HS. En casos excepcionales pueden salir de ese HORARIO en la Programación o dependiendo de la disponibilidad de cancha del club Local.
- DURACIÓN APROXIMADA, 1.30hs
- OFICIALES DE MESA, SI.
- PERSONAL DE MESA DE CONTROL, Deberán estar en la Mesa de control aquellos responsable de llevar el Acta digital y el Reloj de Juego. Mínimo 2 Personas. PUEDE HABER UN DIRIGENTE RESPONSABLE COLABORANDO EN LA MESA DE CONTROL.
- TABLERO ELECTRÓNICO, SI
- RELOJ DE POSESIÓN, SI
- DISPOSITIVO ELECTRÓNICO, SI




ASOCIACIÓN BAHIENSE
DE BASKETBOL



 9 de Julio 62
Bahía Blanca

 info@abbasquet.com

 0291-455-5865

 www.abbasquet.com

- WI/FI/DATOS, SI
- SIREDI, SI OBLIGATORIO.

CAMPOS DE JUEGO

- LÍNEA DE 3 PUNTOS, UBICADA A 5.75mts DEL ARO.
- SE JUEGA A CANCHA ENTERA

BENEFICIOS

- LANZAMIENTO DE MEDIA DISTANCIA, SIN DISTORCIONAR LA MECÁNICA
- RANGO DE LANZAMIENTO MÁS CERCANO AL ARO
- DEFENSA MÁS CERCANA, FAVORECIENDO AL EMPAREJAMIENTO
- MAYOR ESPACIO PARA PENETRACIONES
- TOMA DE DECISIONES DEFENSIVA/OFENSIVA